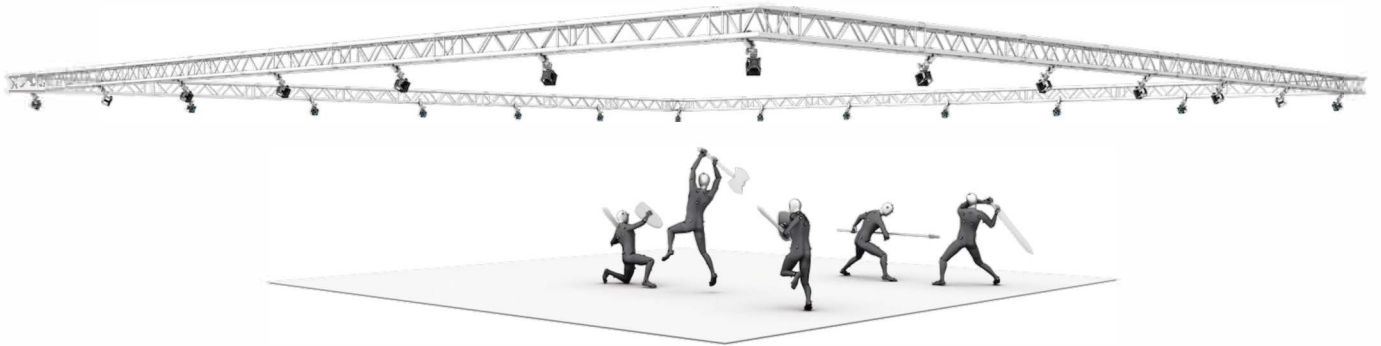


高精度三维运动捕捉系统

全身运动捕捉解决方案



OPTITRACK 是光学原理的运动捕捉摄像机，支持同时捕捉多个目标物体，系统使用简单。拥有 410 万像素的高分辨率，和全球最大的捕捉距离，成为业界细节捕捉能力最佳的运动捕捉方案。OPTITRACK 全身运动捕捉解决方案以每秒 180 帧的拍摄速率捕捉“演员”身体固定的特制的标记点，能够实时精确地构建出完整的骨骼信息，实现人体全身动作的捕捉。

应用领域：



虚拟现实



机器人



步态分析



动漫制作

为什么选择 Prime 41 系统？

全新的运动学标记法，实现手指与身体的同步捕捉，系统捕捉精度高达 0.1mm

采用不可见的 850nm 近红外照明，有效避免其他光源干扰，捕捉数据稳定

业界最大的捕捉距离，能够在 30 米开外清晰识别标记点的位置

专属的辅助瞄准按钮设计，可切换至 2D 的实际灰度场景预览视角

特点：

- 支持主动和被动标记点，即使是室外阳光下，也能够精确定位
- 混合使用 Prime 系列的摄像机无限制，数量无限制
- 支持同步基于 Genlock 的视频源和 SMPTE 时间码
- 帧速高达 180FPS，精确跟踪高速运动，系统延迟低至毫秒级
- 实时参考摄像机同步记录实景视频，支持覆盖 3D 标记点数据和骨骼数据
- 实时预览 3D 标记点和骨骼数据，为后期处理提供可视化参考
- 数据格式如 BVH、C3D、FBX 等，支持业界主流的三维动画软件



北京杰森恩柯科技有限公司
地址：北京大兴区中冀斯巴鲁大厦A座
电话：010-58479111 15711391426
邮箱：info@jasenco.com

运动捕捉摄像机/ Prime 41

分辨率: 2048 x 2048

帧速: 180FPS (可调)

延迟: 5.5ms

快门: 全局快门

快门速度: 0.01-8.1ms

尺寸: 126mm(L) x 126mm(H) x 136mm(D)

重量: 1450g



- 最大捕捉距离: 30m
- 图像处理模式: 目标, 分割, 原始灰度, MJPEG 灰度
- LED: 170 个, 850nm 红外, 亮度可调
- 照明: 红外照明专利技术, 通过 LED 阵列放电增强照明, 可避免视觉疲劳和可见光干扰
- 镜头: Fast Glass 低畸变镜头专利技术, M12 镜头接口, 具有高透光性的宽带抗反射镀膜
- 镜头类型: 12mm F#1.8 51°, 手动光圈和聚焦
- 滤光片: Filter Switcher 滤光片专利技术
- 滤光片类型: 850nm 带通
- 接口: 具有 PoE 功能的千兆网接口, 数据传输和供电由一根千兆网线实现
- 控制: 通过软件可切换图像处理模式、滤光片、照明模式, 调节帧速、曝光、阈值、LED 状态等
- 状态显示: 数字 LED 显示摄像机编号, 彩色 LED 显示摄像机工作状态
- 辅助瞄准: 专属的辅助瞄准按钮, 可切换至 2D 的实际灰度场景预览视角

运动捕捉软件/Motive:Body

- 一键完成骨骼标定, 可设定骨骼的身体属性
- 用户界面简洁, 系统标定设置时间仅 5 分钟
- 采用全新的运动学标记法, 支持手指和身体动作的同步捕捉
- 智能的骨骼结构解算, 能够在标记点被遮挡时实现实时数据的补偿
- 支持接入的摄像机数量无限制
- 所有的拍摄资源以元数据格式保存在 Take 文件里, 适合大数据量的任务
- 支持 Trackd、VRPN 或基于 NatNet SDK 开发的实时数据流接口
- 基于 Motive API 开发的应用程序可代替原始软件界面
- 支持同步基于 Genlock 的视频源和 SMPTE 时间码
- 实时预览 3D 标记点和骨骼数据, 为后期处理提供可视化参考
- 数据格式如 BVH、C3D、FBX 等, 支持业界主流的三维动画软件
- 具备自动噪点遮蔽, 像素亮度监测工具, 摄像机组群管理等特别功能
- 评估三维捕捉空间的大小, 系统捕捉精度
- 支持数据编辑, 如混乱修复、缺失填充、移动、平滑等

